

# Föreläsning 16

## DD1386

Fortsättning av utveckling av luffarshack programmet  
med fokus på serversidan

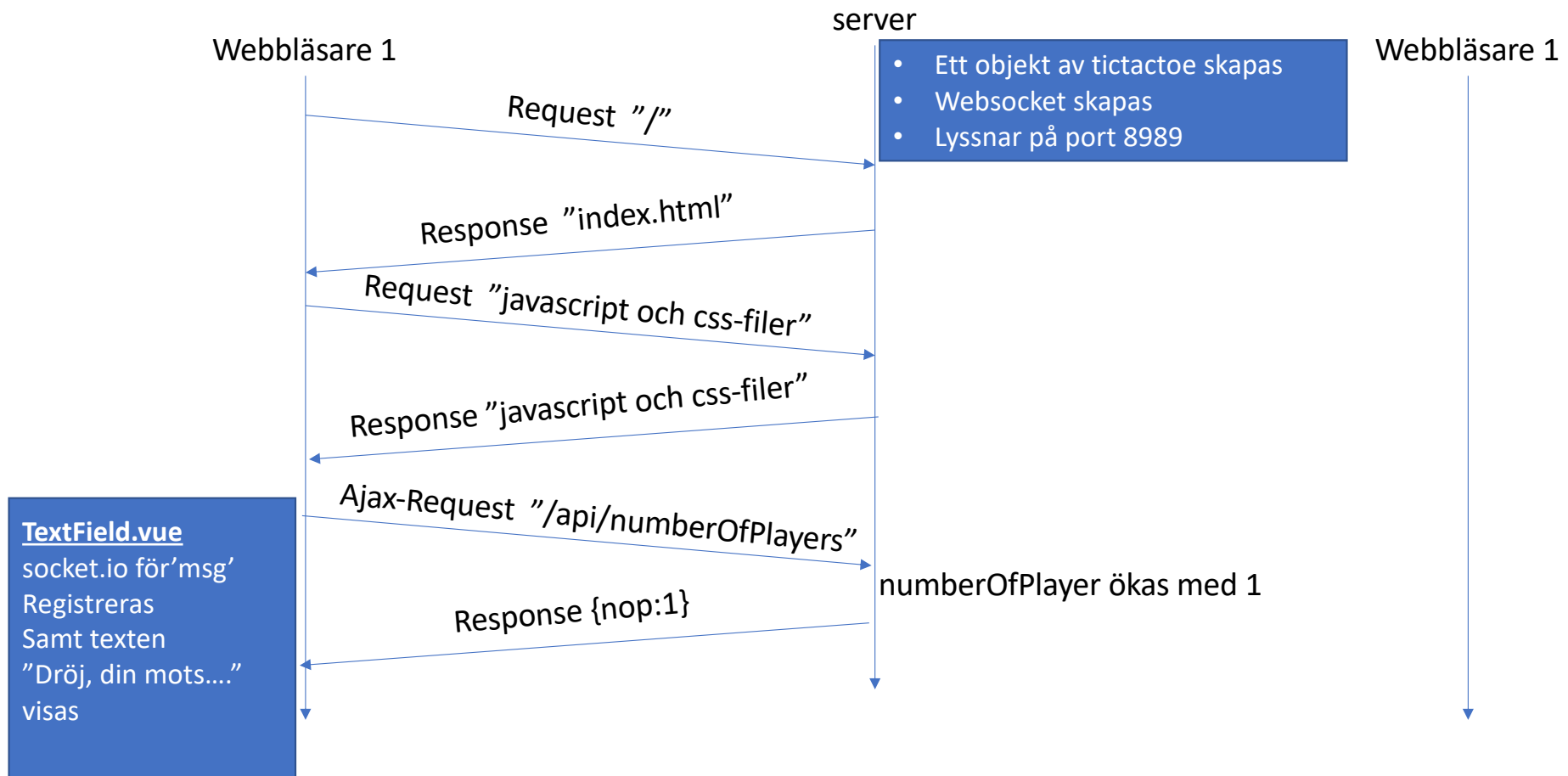
# Vi ska skapa server filerna enligt följande fil struktur

```
└─ tictactoe/
   └─ client/
      └─ vue_filer_från_tidigare_föreläsning
   └─ server/
      └─ package-lock.json
      └─ package.json
      └─ src/
         └─ controllers/
            └─ start.controller.js
         └─ index.js
         └─ model.js
         └─ models/
            └─ TicTacToe.model.js
         └─ util.js
```

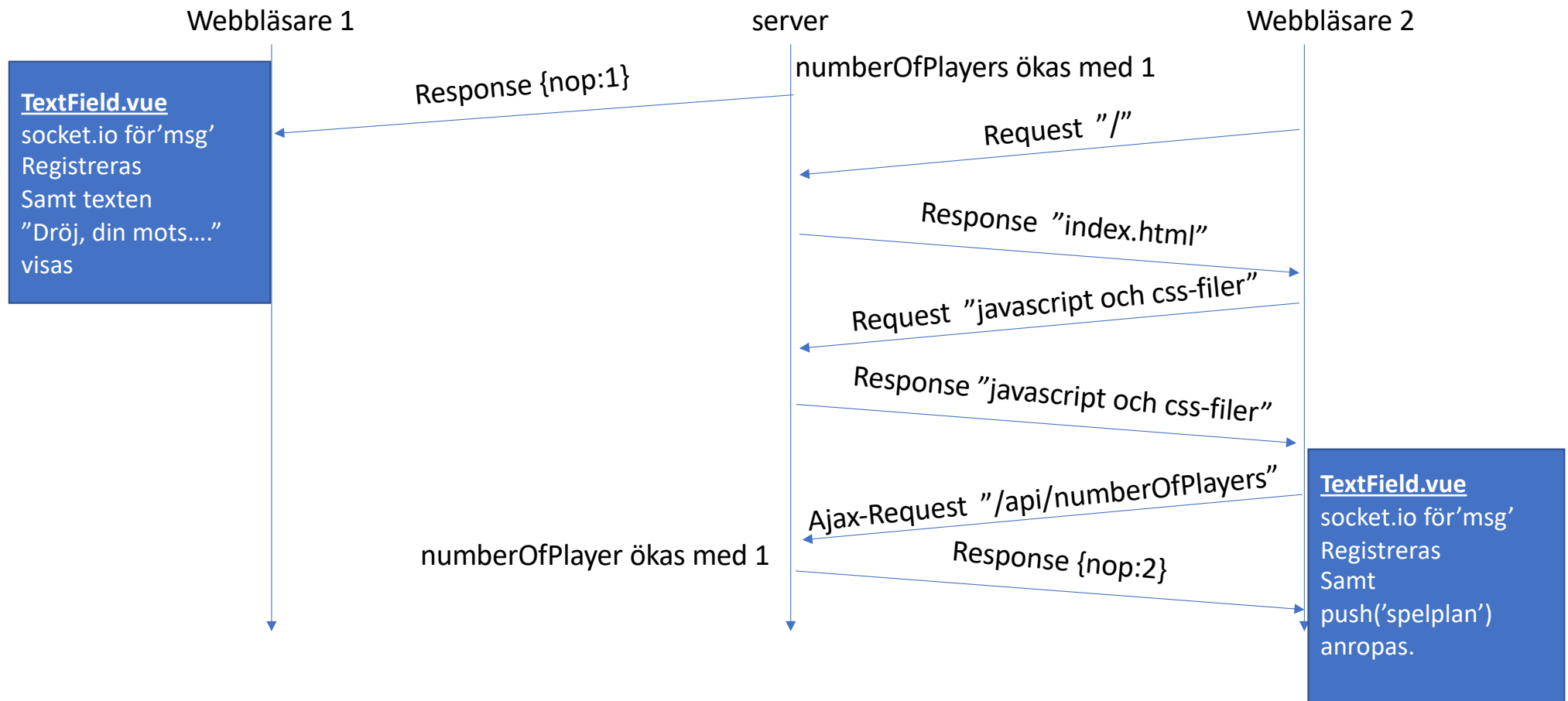
# Vi installera de moduler som behövs

- Skapa mappen tictactoc
- Byt aktuell mapp till tictactoc och kör kommandot "npm init"
- "npm inti" skapar filen package.json
- Följande kommandon installerar angivna paket
  - npm install express uppdaterar package.json med
  - npm install express --save
  - npm install socket.io --save
  - npm install express-session --save
  - npm install express-socket.io-session --save
  - ....

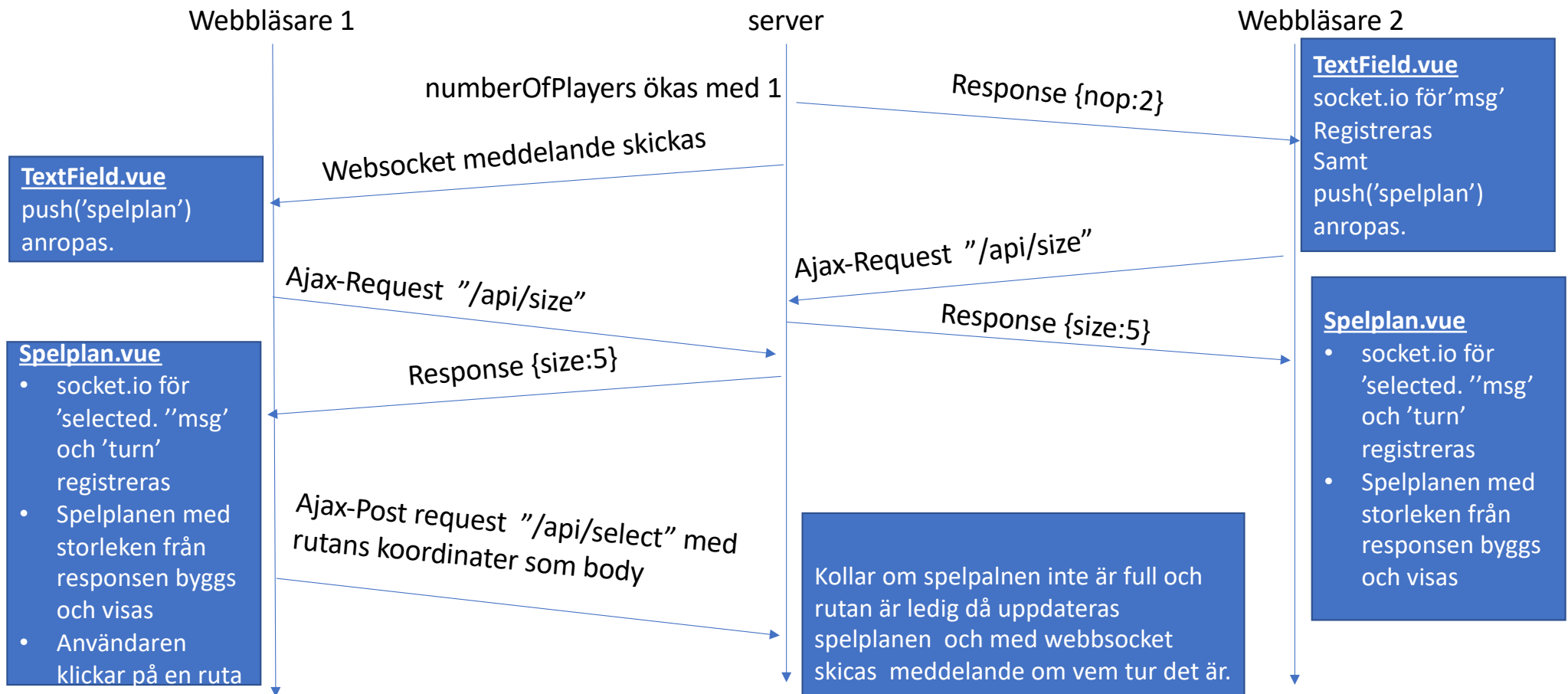
# En sekvensdiagram



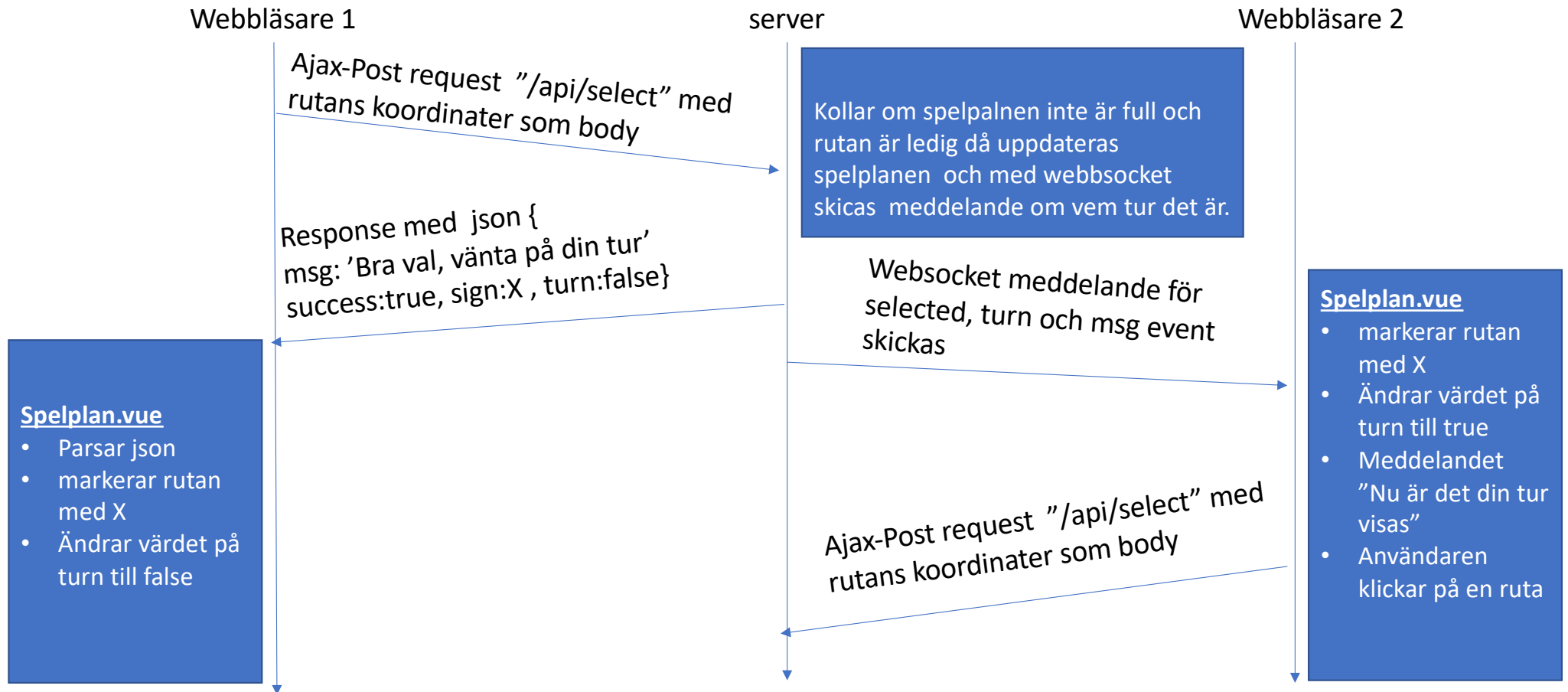
# En sekvensdiagram



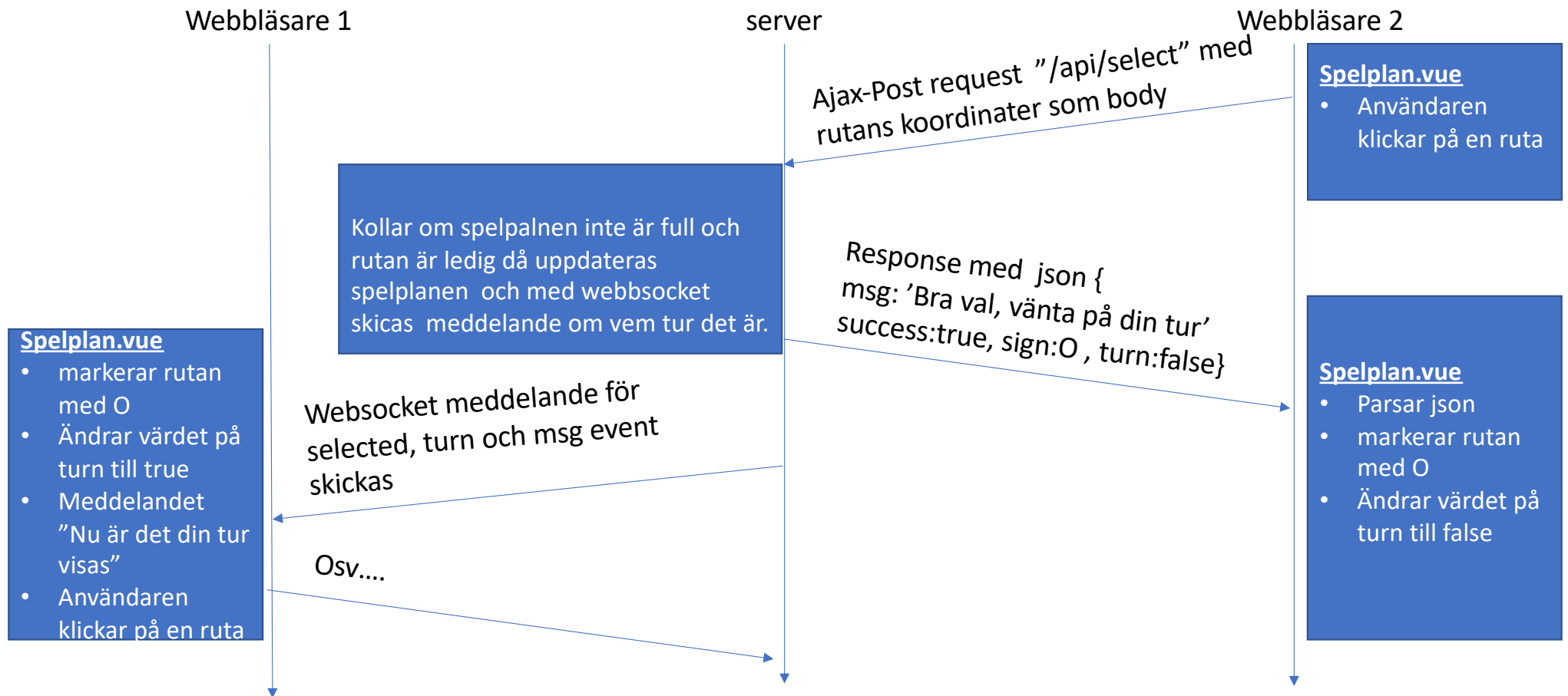
# En sekvensdiagram



# En sekvensdiagram



# En sekvensdiagram





- När någon vinner eller spelplanen blir full så skickas information på samma sätt via http respons och websocket till klienterna.