

Internetprogrammering

DD1386

Föreläsning 12

Innehåll

- Long polling
- Websocket, `socket.io`

HTTP Long Polling med websocket

- Förbindelse i kommunikation baserat på HTTP är inte beständigt, d.v.s förbindelsen stängs ner efter att respons har skickats.
- För att hålla en sida uppdaterad så måste man skicka en request till servern.
- Long Polling: När klienten tar emot respons om en resurs skickar direkt en request för samma resurs, men servern väntar med att svara tills resursen uppdaterats.
- Målet är att servern skickar uppdateringar utan att hålla igång en upprätthållen förbindelse som skapat för en request från klienten.
- Websocket: kompatibel med **socket.io**, SockJS och Pusher.com

Socket.io Exempel index3.js

```
let express = require('express');  
let app=express();  
let port = 8989;  
app.get('/', function(req, res){ res.sendFile(__dirname + '/index3.html');});  
http.listen(port, function(){ console.log('listening on *:' + port); });
```

Socket.io Exempel index3.html

```
<!DOCTYPE html> <html>
<head>
<title>socket.io test</title>
</head> <body> Meddelanden:
<ul id="msg"></ul>
<form id="myForm" action="">
<input id="input"/><button>Skicka</button>
</form>
... </body> </html>
```

Socket.io Exempel index3.js

```
let express = require('express'); let app = express();
let port = 8989;
let http = require('http').Server(app);
let socketIO = require('socket.io')
let io = socketIO(http);
app.get('/', function(req, res){ res.sendFile(__dirname + '/index3.html'); });
...
```

Socket.io Exempel index3.js

```
let express = require('express');
let app=express();
let http = require('http').Server(app);
let socketIO = require('socket.io');
let io= socketIO(http);
io.on('connection', function(socket){ socket.on('msgEventServer',
    msg=>{io.emit('msgEventClient', msg); }} }); });
...
```

Socket.io Exempel index3.html

```
<!doctype html>

...
</form>

<script src="https://cdn.socket.io/3.1.1/socket.io.min.js"></script>

<script>
let socket = io();

let message = document.getElementById('msg');
let form = document.getElementById('myForm');
let input = document.getElementById('input');
form.addEventListener ('submit', function(e) {

    e.preventDefault();

    if (input.value){socket.emit('msgEventServer',input.value);
        input.value = '';
    }

}); ...
```


Socket.io Exempel index3.html

...

```
socket.on('msgEventClient', msg=> {  
    console.log(msg);  
    let item = document.createElement('li');  
    item.textContent = msg;  
    message.appendChild(item); });
```

```
</script>
```

```
</body> </html>
```