

# Programmeringsteknik

---

Föreläsning 2 Matlabdelen

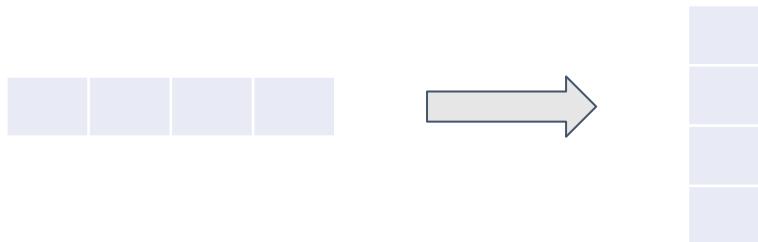
# skapa vektorer

exempel:

```
v = [4 4 6 7 7]
steg_ett = 5:9
steg_en_halv = 0:0.5:2
slumpvektor = rand(1,5)
nollor = zeros(1,5)
ettor = ones(1,5)
linsteg = linspace(0,10,5)
logsteg = logspace(1,2,5)
```

# använda vektorer

- första index: 1
- komma åt ett element:  $v(3)$
- transponera vektor:  $v'$



# elementvisa operationer för vektorer

Elementvisa operationer

$v + w$

$v - w$

$v \cdot * w$

$v ./ w$

Varje element i  $v$  adderas (eller subtraheras/multipliceras/divideras) med motsvarande element i  $w$

# skalärprodukt

Summan av produkten av elementen (förutsätter radvektor\*kolumnvektor)

$$v^*w'$$

Exempel:

$$v = [1 \ 2 \ 1]$$

$$w = [2 \ 3 \ 4]$$

$$v^*w' = [1 \ 2 \ 1] * \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = 1*2 + 2*3 + 1*4 = 12$$

# funktioner för vektorer

```
antal_element = length(v)
nollindex = find(v==0)
tabell = table(x',y')
```

Fler funktioner finns i [dokumentationen](#)

# skapa matriser

exempel:

```
>> A = [5 5 4; 2 6 1; 4 7 1]
```

A =

5	5	4
2	6	1
4	7	1

# skapa speciella matriser

exempel:

```
A = zeros(3)      %3x3-matris med bara nollor  
A = zeros(4,5)    %4 rader, 5 kolumner  
A = ones(3)  
A = eye(3)       %Ettor i diagonalen, nollor annars  
A = diag(v)       %Vektorn v i diagonalen  
A = rand(3)        %Slumptal i intervallet (0,1)
```

# använda matriser

- komma åt elementet på rad 2, kolumn 3:

$A(2, 3)$

- sista elementet

$A(end, end)$

# funktioner för matriser

```
[antal_rader, antal_kolumner] = size(A)  
d = det(A) %determinanten  
i = inv(A) %inversen
```

# linjära ekvationssystem

$$3x_2 + 2x_3 = 0$$

$$4x_1 + 4x_2 + 3x_3 = 10$$

$$5x_1 + 4x_2 + x_3 = 0$$

På matrisform:

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 \\ 4 & 4 & 3 \\ 5 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 10 \\ 0 \end{pmatrix}$$

A                    x                    =                    b

# lösa linjära ekvationssystem

```
A = [ 0     3     2  
      4     4     3  
      5     4     1 ]
```

```
b = [ 0   10   0 ]'      %OBS: kolumnvektor
```

```
x = A\b
```