

Övning 5

DD1312

Tips till nästa labb

- Diskutera med den ni sitter bredvid
- Kom på minst två tips
- Skriv upp era tips på tavlan

Några tips

- Jobba med en sak i taget.
- Navigatören ska se till att vi gör klart en sak innan vi börjar med nästa.
- Kom ihåg att byta förare/navigatör.
- Provkör ofta.
- Lägg in print-satser för att se vad som finns i en variabel.
- Använd `print(type(x))` för att se vad variabeln har för typ.
- Lägg in `input("Tryck retur")` för att stanna i en slinga.
- Kör programmet i [pythonvisualiseraren](#)
- Använd "Comment out region" för att tillfälligt ta bort ett stycke kod.
- Läs på inför labben.

Läxa till labb 6

- Läsa dokumentation är bra att kunna!
- Läs avsnittet [Sets](#) i [Python Tutorial](#) och i kap 9.2 i kursboken.
- Skriv några egna enkla exempel för att visa hur set fungerar.
- Läs avsnittet [Set Types — set, frozenset](#) i [Library Reference](#).
- Det finns ca 20 olika operationer. Skriv en egen lista över dessa med förklaringar på svenska.

Funktioner

- Valutakonvertering (T ex SEK till GBP)
 - Skriva en mening baklänges
 - Avgöra huruvida ett lån ska beviljas
 - Beräkna antal guld-, silver-, och bronsmedaljer som Sverige har vunnit i Olympiader.
-
- Egna förslag?

Funktioner

- Valutaväxlare
- Skriva ut en mening baklänges
- Avgöra om ett lån bli beviljat
- Räkna ut hur många medaljer Sverige vunnit i OS

Vad behöver vi ha? Skriv inte koden utan funderar på:

- Input – vilka parametrar behöver funktionen ha?
- Ska vi ha några default parametrar?
- Output - returvärdet? Eller ska funktionen skriva ut något bara?
- Hur ser funktions anropet ut?

Lösningsexempel

- Funktionen "valutaväxlare"

Ska ha inparametrarna: växlingskurs,
belopp_att_växla

Ska returnera: belopp_ny_valuta

Anropet kan se ut så här:

```
växlade_pengar = valutaväxlare(kurs, belopp)
```

Lösningsexempel

- Funktionen "skriv_baklänges"

Ska ha inparametrarna: mening

Ska returnera: Inget (endast utskrift)

Anropet kan se ut så här:

```
skriv_baklänges("Ni talar bra latin")
```

Klassattribut

```
import random
```

```
class Bit:
```

```
    antal = 0
```

```
    def __init__(self):  
        self.x = random.choice((True, False))  
        Bit.antal += 1
```

```
    def main():  
        lista = []  
        for i in range(8):  
            b = Bit()  
            lista.append(b)  
        print("Det finns", Bit.antal, "bitar.")
```

```
main()
```