

Varför programmera?

Aleks & Emelie

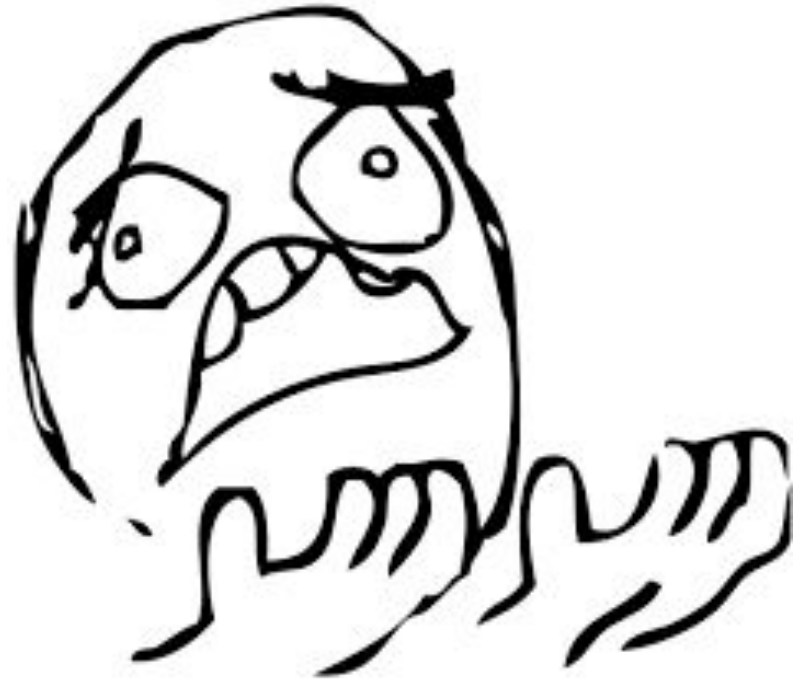
- Femte året
- Datainriktningen sen tvåan
- Trean: Kandidatarbete ihop inom data
- Emelie: Masterspår inom Maskininlärning
- Aleks: Masterspår inom Interaktion och Visualisering



Mattospel i Cape Town, Sydafrika



But why?!?!



Visualisering

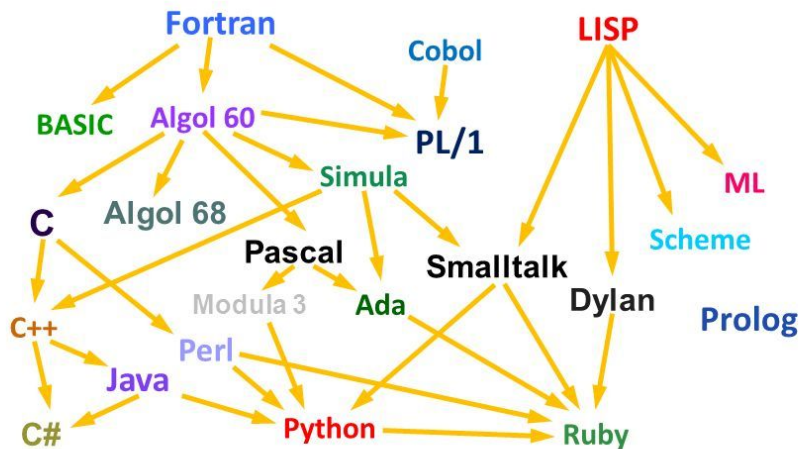
— — —



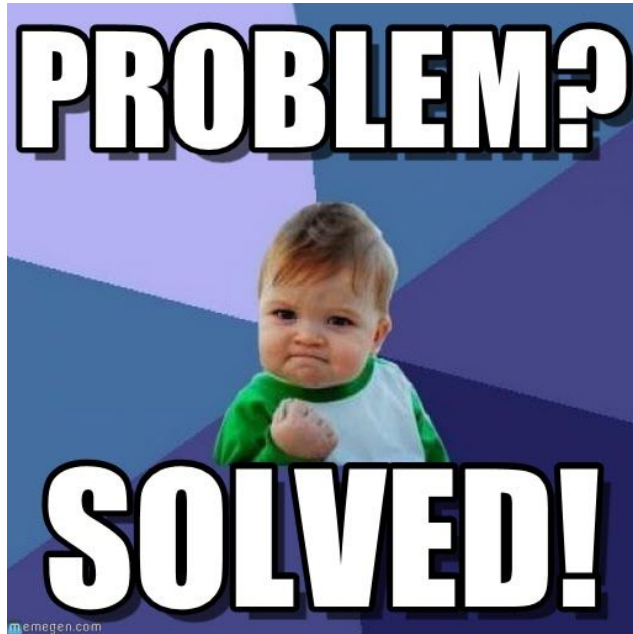
1 språk blir alla språk

— — —

A family tree of languages



Problemlösning & logik



Sista generationen som inte kan programmera

— — —



Framtidsområden



Exempel från egna erfarenheter



Att tala samma
språk



“AI-washing”



Kompetens

3 Tips

- Använd Google & Stack overflow
- Testa (=print)
- Skriv inte allt på en gång



Frågor?

Aleks: durowicz@kth.se

Emelie: emebe@kth.se