

Övning i att hantera JS events

Målet med den här övningen är att ge dig en möjlighet att testa vad du lärt dig om events i JavaScript. Dessa koncept förväntas ni kunna använda i lab 2. Efter övningen är målet att ni i en websida ska kunna:

- läsa och skriva JS som körs som följd utav att ett DOM event.

Frågorn kan lösas utan en dator, men om ni har tillgång till en så uppmuntrar vi er att testa era hypoteser där innan ni svarar!

Frågor

1

Säg att du har följande funktion och HTML:

```
function print(e) {  
  console.log("Button was pressed!");  
}
```

```
<button id="only_button"></button>
```

Hur registrerar du `print` som en hanterare av `onclick` event från knappen?

2

I följande HTML har både `button` elementet och `div` elementet `onclick` hanterare registrerade.

```
<div>  
  <button>A fancy button</button>  
</div>
```

Vilken/vilka registrerare kommer köras när användaren klickar på `button` elementet? Om flera körs, i vilken ordning kommer de att köras?

3

Vad heter eventet för:

- att en tangent trycks ned?
- att ett elements dubbel klickats?
- att innehållet i ett input element har ändrats?
- att musen rör sig in över ett element?
- att musen rör sig ut ifrån ett element?

4

Förutsatt att `e` är en referens till ett DOM element, vilka respektive fördelar med de två nedanstående sätt att registrera en event hanterar?

```
e.addEventListener('click', somefunction);
```

```
e.onclick = somefunction;
```

5

Varför anses det vara dåligt att registrera en event hanterare direkt i HTML såsom nedan?

```
<button onclick="somefunction"></button>
```